

Experimentieren.

Einblicke in Praktiken und Versuchsaufbauten zwischen Wissenschaft und Gestaltung

Séverine Marguin
Henrike Rabe
Wolfgang Schäffner
Friedrich Schmidgall
(Hg.)

[transcript]

- 9 Einleitung
S  verine Marguin, Henrike Rabe,
Wolfgang Sch  ffner, Friedrich
Schmidgall
- 25 Etwas   ber Kulturen
des Experimentierens
Hans-J  rg Rheinberger
- 37 Durchqueren Experimentieren im Feld der
Kunst als Praxis im Offenen
Elke Bippus
- 51 Entwerfen Upscaling Textiles.
Experimenteller Materialentwurf
im r  umlichen Kontext
Christiane Sauer
- 67 Erfahren Experimente mit technischer
Demokratie in Entwurfskursen
Ignacio Far  as,
Thom  s S  nchez Criado
- 81 Experimentieren
Probieren
Versuchen Experimentelle Praktiken
in Wissenschaften, Technik
und Literatur
Gunhild Berg
- 93 Improvisieren Playing with Virtual Realities.
A Practice-based-Research
Experiment in Dancing with
Technology
Einav Katan-Schmid
- 107 Ko-laborieren Die Experimentalzone.
Raumforschung an der
Schnittstelle zwischen Gestaltung
und Sozialwissenschaft
S  verine Marguin, Henrike Rabe,
Friedrich Schmidgall

123 Kombinieren

Durch den Datendschungel
auf der Suche nach Erkenntnis.
Experimentieren in der
molekularen Mikrobiologie
Regine Hengge

137 Kontrollieren

Laborexperimente in der
wirtschaftswissenschaftlichen
Forschungspraxis
Juliane Haus

151 Messen

Ein Bericht aus der
Physikforschung
Interview mit Norbert Koch

161 Modellieren

Virtuelle Experimente zur
funktionellen Morphologie
der Wirbeltiere
John A. Nyakatura, Oliver E.
Demuth

175 Multiplizieren

The experiment assemblage.
Transforming healthcare through
three versions of the experiment
Peter Danholt, Morten Bonde
Klausen, Claus Bossen

189 Plausibilisieren

(Re-)Konstruktion als Experiment.
Sehen und Hören in antiker
Architektur
Christian Kassung, Susanne Muth

205 Proben

Ein Bericht aus der
choreografischen Praxis
Interview mit Lea Moro

215 Programmieren

Zwischen Mensch und Technik.
Das Experiment in der Informatik
Claudia Müller-Birn,
Jesse Josua Benjamin

227 Prototyping

Von Grund auf. Einige Bemerkungen
zum Experimentieren
im Design
Jörg Petruschat

247 Provozieren

Unwiederholbare Experimente.
Entwerfen zwischen Grenzziehung
und Überschreitung
Carolin Höfler

263 Publizieren

Ein Bericht aus der interdisziplinären Wissensvermittlung
Interview mit Kerstin Germer

275 Rechnen

Mathematische Physik von
Raum, Zeit und Materie
Matthias Staudacher

283 Simulieren

Experimente in der Büro-
raumgestaltung. Konzepte,
Herausforderungen und
praktische Beispiele aus Sicht
der Architektur
Kerstin Sailer

297 Skalieren

The Seductive Trap of Linear
Thinking. Skalierungseffekte
im Experiment
Reinhard Wendler

309 Spielen

Ludische Intervention. Experiment
und Gameplay
Robert M. Erdbeer

323 Systematisieren

Entwerfen um 1960. Methodische
Objektivität zwischen Kalkül
und Intuition
Claudia Mareis

341 Variieren

Die Psychologie des
Experimentierens und das
Experiment in der Psychologie
Robert Gaschler

355

Über die AutorInnen
Abbildungsnachweise