

Dirk Baecker

Intelligenz, künstlich und komplex

Merve Verlag

INHALT

VORWORT	7
KÜNSTLICHE INTELLIGENZ IM KONTEXT.....	16
VIRTUELLE INTELLIGENZ: EINE BEGRIFFLICHE ÜBUNG	40
NEUE WETTEN AUF KOMPLEXITÄT: GAMES UND GAMIFICATION	68
INTUITION IM KONTEXT	81
EIN PHILOSOPHISCHER GEDANKE	101
INDEX	130
NACHWEISE	135