

Alessandro Baricco

The Game

Topographie unserer digitalen Welt

Aus dem Italienischen
von Annette Kopetzki

HOFFMANN UND CAMPE

INHALTSVERZEICHNIS

9 **USERNAME**

23 **PASSWORD**

35 **PLAY**

35 **1978. Der Null-Wirbel**

 1981–1998. *Vom Commodore 64 zu Google*

45 **Die klassische Epoche**

69 **Kommentare zur klassischen Epoche**

69 Untergang der Vermittler

74 Entmaterialisierung

76 Erweiterte Menschheit

79 Extrawelt

84 Webbing

86 Maschinen

88 Bewegung

95 **Mappa Mundi 1**

8 Inhaltsverzeichnis

1999–2007. Von *Napster* zum *iPhone*

- 107 **Die Kolonisierung**
- 135 **Kommentare zur Epoche der Kolonisierung**
- 135 The Game
- 142 Oberflächlichkeit
- 148 Der erste Widerstandskrieg
- 155 Erfahrung 2.0
- 159 Erschütterung
- 164 Homeland
- 167 Selbsterfahrung 2.0
- 173 **Mappa Mundi 2**

2008–2016. Von den *Apps* zu *AlphaGo*

- 181 **The Game**
- 203 **Kommentare zur Epoche des Game**
- 203 Massenindividualismus
- 209 Neue Eliten
- 217 Vereinzelte politische Überraschungsangriffe
- 223 Die Wiederentdeckung einer Maßeinheit: Alles
- 231 Der zweite Widerstandskrieg
- 238 **Mappa Mundi 3**

247 **KARTEN**

- 248 Sieben Themenrouten

LEVEL UP

- 263 **Kometensterne**
- 291 **Andere Extrawelten**
- 305 **Contemporary Humanities**