

**Alessandro Baricco**

---

# **The Game**

---

**Topographie unserer digitalen Welt**

Aus dem Italienischen  
von Annette Kopetzki

**HOFFMANN UND CAMPE**

# INHALTSVERZEICHNIS

---

9     **USERNAME**

---

23    **PASSWORD**

---

35    **PLAY**

---

35    **1978. Der Null-Wirbel**

      1981–1998. *Vom Commodore 64 zu Google*

45    **Die klassische Epoche**

69    **Kommentare zur klassischen Epoche**

69    Untergang der Vermittler

74    Entmaterialisierung

76    Erweiterte Menschheit

79    Extrawelt

84    Webbing

86    Maschinen

88    Bewegung

95    **Mappa Mundi 1**

## 8 Inhaltsverzeichnis

### 1999–2007. Von *Napster* zum *iPhone*

- 107 **Die Kolonisierung**
- 135 **Kommentare zur Epoche der Kolonisierung**
- 135 The Game
- 142 Oberflächlichkeit
- 148 Der erste Widerstandskrieg
- 155 Erfahrung 2.0
- 159 Erschütterung
- 164 Homeland
- 167 Selbsterfahrung 2.0
- 173 **Mappa Mundi 2**

### 2008–2016. Von den *Apps* zu *AlphaGo*

- 181 **The Game**
- 203 **Kommentare zur Epoche des Game**
- 203 Massenindividualismus
- 209 Neue Eliten
- 217 Vereinzelte politische Überraschungsangriffe
- 223 Die Wiederentdeckung einer Maßeinheit: Alles
- 231 Der zweite Widerstandskrieg
- 238 **Mappa Mundi 3**

## 247 **KARTEN**

---

- 248 Sieben Themenrouten

## LEVEL UP

---

- 263 **Kometensterne**
- 291 **Andere Extrawelten**
- 305 **Contemporary Humanities**