

David Gugerli

\\ Wie die Welt in den Computer kam

Zur Entstehung digitaler Wirklichkeit

S. FISCHER

\\ Inhalt

1 Einschalten	7
2 Rechnen, Programmieren und Formatieren	18
3 Teilen und Betreiben	60
4 Synchronisieren	88
5 Herstellen und Einrichten	103
6 Verbinden, Abgrenzen und Speichern	136
7 Ausschalten	192
Dank	200
Anmerkungen	203
Bibliographie	226
Abbildungsnachweis	251

