

David Gugerli

# \\ Wie die Welt in den Computer kam

Zur Entstehung digitaler Wirklichkeit

S. FISCHER

## \\ Inhalt

1 Einschalten .....	7
2 Rechnen, Programmieren und Formatieren .....	18
3 Teilen und Betreiben .....	60
4 Synchronisieren .....	88
5 Herstellen und Einrichten .....	103
6 Verbinden, Abgrenzen und Speichern .....	136
7 Ausschalten .....	192
Dank .....	200
Anmerkungen .....	203
Bibliographie .....	226
Abbildungsnachweis .....	251

