

# Agiles Projektmanagement

Scrum, User Stories,  
Task Boards & Co.

Jörg Preußig

2. Auflage

**HAUFE.**

# Inhalt

<b>Die neue Form des Projektmanagements</b>	<b>5</b>
▪ Was ist agiles Projektmanagement?	6
▪ Die besten Einsatzmöglichkeiten	11
▪ Die agilen Grundwerte	16
▪ Wie agiles Projektmanagement funktioniert	23
▪ Klassische Projekte versus agile Projekte	32
<b>Die agilen Prinzipien</b>	<b>43</b>
▪ Die 12 Gebote	44
▪ Mehr Flexibilität im Projekt	45
▪ Änderungswünschen positiv begegnen	56
<b>Die agilen Techniken</b>	<b>75</b>
▪ Ein erster Überblick	76
▪ Projekte steuern: Task Boards, Daily-Standups und WIP-Limits	77
▪ Projektanforderungen im Griff: User Stories, Epics und Persona	90
▪ Alles unter Kontrolle: Planning Poker, Burn-Down-Charts & Co.	97
▪ Der Mix macht's: Kombination agiler Techniken	118
▪ Software-Tools	124

<b>Die agilen Methoden</b>	<b>129</b>
▪ Was agile Methoden bewirken	130
▪ Scrum	132
▪ Scrum But	152
▪ Passt das agile Vorgehen zu Ihrem Projekt?	158
▪ Klassische und agile Methoden mixen	160
<b>Das Miteinander in agilen Teams</b>	<b>165</b>
▪ Ein funktionierendes Team: Schlüsselfaktor im agilen Projekt	166
▪ Aktiv Verantwortung übernehmen	173
▪ Zusammenarbeit fördern	179
▪ Projektmanager und Scrum Master als Team-Coaches	197
▪ Glossar	217
▪ Stichwortverzeichnis	231