Günter Köllemann

Die U-Methode im Requirements Engineering Transformation des U-Prozesses, der Theorie U in ein Modell zur Anforderungsermittlung

Master Thesis

Zur Erlangung des akademischen Grades

Master of Advanced Studies

Universitätslehrgang Management in Information and Business Technologies

M/O/T°

School of Management, Organizational Development and Technology / Alpen-Adria-Universität Klagenfurt

Begutachter: Ao.-Univ.-Prof. Mag. Dr. Gernot Mödritscher

Vorbegutachter: Dr. Michael Amann

Inhaltsverzeichnis

1.	Einl	eitu	ng	1
	1.1.	Pro	blemstellung	1
	1.2.	Zie	lsetzung,	3
	1.3.	Voi	rgehensweise und Aufbau der Arbeit	5
2.	Red	quire	ements Engineering als Erfolgsfaktor in der Softwareentwicklung	6
2	2.1.	Beg	griffsdefinition Requirements Engineering	6
2	2.2.	Pro	blemstellungen im Requirements Engineering	7
2	2.3.	De	r Erfolgsfaktor Softwarequalität	10
2	2.4.	Die	Einordnung als Erfolgsfaktor im Projektmanagement	11
2	2.5.	Au	swirkungen mangelnder Softwarequalität auf die Kosten	12
3.	Die	The	eorie U und ihr U-Prozess als Basis für die U-Methode im Requiremer	nts
En	ginee	ering]	15
;	3.1.	Be	griffsdefinition der Theorie U	15
;	3.2.	De	r U-Prozess und seine maßgeblichen Konzepte	17
	3.2	.1.	Von der U-Prozedur zum U-Prozess	17
	3.2	.2.	Drei grundlegende Bewegungen im U	19
	3.2	.3.	Drei Fähigkeiten als Kernkompetenzen	22
4.	Tra	nsfo	ormation des U-Prozesses zur U-Methode	24
4	4.1.	Da	s Modell der U-Methode	24
4	4.2.	Die	sieben Aktivitäten der U-Methode	25
	4.2.	.1.	Downloading, um Vergangenes auszugraben	25
	4.2	2.	Seeing, um das Arbeitsumfeld zu beobachten	26
	4.2.	3.	Sensing, um die Perspektive zu wechseln	28
	4.2	4.	Presencing, um kreativ zu sein	28

	4.2.5.	Crystallizing, um das zukünftige Bild zu entwickeln	30				
	4.2.6.	Prototyping, um das Neue zu erproben	31				
	4.2.7.	Performing, um das Neue in die Welt zu bringen	33				
5.	Werkze	euge zur praktischen Anwendung der U-Methode	35				
5	5.1. Au	swahl der Werkzeuge	35				
5	5.2. Vo	raussetzungen zur Anwendung	37				
5	5.3. Zu	ordnung der Werkzeugen zu den sieben Aktivitäten	41				
	5.3.1.	Werkzeuge zur Aktivität Downloading	41				
	5.3.2.	Werkzeuge zur Aktivität Seeing	44				
	5.3.3.	Werkzeuge zur Aktivität Sensing	46				
	5.3.4.	Werkzeuge zur Aktivität Presencing	51				
	5.3.5.	Werkzeuge zur Aktivität Crystallizing	55				
	5.3.6.	Werkzeuge zur Aktivität Prototyping	59				
	5.3.7.	Werkzeuge zur Aktivität Performing	60				
6. Anwendung der U-Methode als Leitfaden für die Praxis beim Amt der							
Vorarlberger Landesregierung6							
6	6.1. Da	s Informationssystem Stellenbeschreibung als Ausgangslage	63				
6	6.2. De	r Demandprozess als Startpunkt der U-Methode	64				
6	6.3. Die	e Entwicklung des Leitfadens	66				
7.	Resüm	nee und Ausblick	75				
Lit	eraturve	rzeichnis	79				
An	hang		85				
A1 Übersicht der Werkzeuge der U-Methode							
,	A2 Frage	enkatalog zum U-Journaling	86				
A3 Leitfaden zur Anwendung der U-Methode							