

MICHAEL SEEMANN

DAS NEUE SPIEL

STRATEGIEN FÜR DIE WELT
NACH DEM DIGITALEN
KONTROLLVERLUST

Vorwort	7
Zur Entstehung des Buchs	11

Teil I: Der Kontrollverlust

<i>Kapitel 1 Die drei Treiber des Kontrollverlusts</i>	15
<i>Kapitel 2 Das Ende der Ordnung</i>	39
<i>Kapitel 3 Die Krise der Institutionen</i>	71
<i>Kapitel 4 Aufstieg der Plattformen</i>	99
<i>Kapitel 5 Infrastruktur und Kontrolle</i>	127
<i>Kapitel 6 Plattform vs. Staat</i>	139

Teil II: 10 Regeln für das Neue Spiel

Das Neue Spiel hat begonnen	153
0 – Es gilt das Neue	157
1 – Du kannst das Spiel nicht gegen den Kontrollverlust spielen	162
2 – Die Überwachung ist Teil des Spiels	167
3 – Wissen ist, die richtige Frage zu stellen	179
4 – Organisation und Streit für alle!	187
5 – Du bist die Freiheit des Anderen	198
6 – Macht hat, wer die Plattform kontrolliert	204
7 – Staaten sind Teil des Problems, nicht der Lösung	213
8 – Datenkontrolle schafft Herrschaft	221
9 – Der Endgegner sind wir selbst	231
Literaturverzeichnis	241
Stichwortregister	247
Dank	253