## Intermediale Szenographie

Raum-Ästhetiken des Theaters am Beginn des 21. Jahrhunderts



## Inhaltsverzeichnis

1.	The	ater, Szenographie und der ›Einbruch‹ der Medien – Einleitui	ng		
		nter >zwischen den Räumen«: Perspektivwechsel	15		
		Medien	21		
3.		zifische Medialität‹ vs.›Intermedialität‹	27		
	_	Frage der Szenographie? Theater als ›Kontakt nehmendes			
		ium (	35		
5.	Thea	ater und die ›Spielräume‹ der Medien. ›Verschwinden‹ vs.			
	>Wie	derkehr des Raums	43		
6.	Spati	al Turn in der Theaterwissenschaft?	51		
7.	Inter	mediale Szenographie: Zum Spektrum der Problemstellungen	57		
2.	Szen	ographie als ästhetischer Diskurs über Räume			
1.	Intermediale Szenarien. Merkmale und Kriterien				
	1.1.	Die Kunst der Szenographie: medienspezifisch oder trans-			
		disziplinär?	66		
	1.2.	Vom Bild- zum Raumdiskurs: Szenographie als Dispositiv	74		
	1.3.	Das heterotopische Potenzial der intermedialen Bühne:			
		Zur Pluralität der Verortungen, Medien und raumbildenden			
		Verfahren	87		
	1.4.	Eine Kunst, die >benutzt werden wilk. Szenographie als			
		Matrix, Kommunikations- und Wahrnehmungsangebot:			
		Herausforderungen für Publikum und Akteure	95		
2.	Zwi	schen den Räumen. Das intermediale Theatron als Ereignisort,			
	Schr	nittstelle und diskursive Plattform: Analyseansatz	101		
	2.1.	Die (Inter-)Medialität der Bühne. Sybille Krämers			
		Interpretation der Medien als ›Boten‹	102		
	2.2.	Liveness. Mediale Wechselspiele als >Tanz auf der Schwelle	107		
		Szenographie im raumzeitlichen Prozess der Aufführung:	,		
		Intentionalität und Responsivität	114		
	2.4.	Metaszenographie. Die Bühne als Ort und Experimentierfeld			
		gegenwärtiger Raum-Reflexion.	119		

3.	Vorstellungsräume.	Szenographie	und das	kreative	Potenzial
	der Grenze: Penelog	oe Wehrli			

1.	Eine	Szenographie, die kein Bild vorgibt: Das Spielfeld als		
	Sch	welle(	129	
2.	Orpheus-Landschaften			
	2.1.	Appias Erbe. Die Hellerauer »Orpheus«-Aufführungen: Ein Rückblick	138	
	2.2.	Räume als ›Mitspieler, Szenographie als ›auto-choreographi-		
		sches System«: Penelope Wehrlis Projekt »camera orfeo«	140	
	2.3.	Un/Sichtbarkeit. Der Akt des Blicks und die Liminalität		
		der Bilder	145	
	2.4.	Hinter dem Bildschirm. Medialer Raum als performatives		
		Archiv	149	
3.	Eine	Frage der Zeit: Zur Ereignishaftigkeit intermedialer		
	Szer	ographie	153	
	3.1.	Räumlichkeit/Zeitlichkeit. Szenographische Reflexionen des		
		virtuellen Raums	155	
	3.2.	Der virtuelle Raum – ein Parallel-Universum? Zu Wehrlis		
		Versuchsanordnung »operation solaris«	158	
	3.3.	Spuren eines Plots. Geht es um Liebe?	160	
	3.4.	Wiederholung, Variation, Polyphonie. Szenographie als Spiel		
		mit der Wahrnehmung	165	
4.		st als >Sendung Szenographie im Zeitalter von Telekommuni-</td <td></td>		
		on und Internet	169	
	4.1.	Zwischen Hier und Anderswo. Telematische Konstellationen:		
		Das Projekt »Äther Trommeln Europa«	170	
	4.2.			
		als ästhetisches Prinzip	178	
	4.3.	Kommunikations- und Wahrnehmungsdimensionen räumlich		
		distribuierter Aktion: dialogisches (vs. )postalisches (Prinzip).	185	
1	A	hitekturen auf Zeit. Szenographie als Spiel mit der Medialitä	L	
4.		Bühnenformen: Bert Neumann		
	VOIT	buillemonien. Beit Neumann		
1	»Mi	ch interessieren offene Systeme«. Szenographie als Verfahren		
1.		nlicher Transgression	197	
		Das Theater als Haus – Monument oder permeables Raum-	1,,	
		aggregat? Ein Exkurs in die neuere Architekturgeschichte	200	
		00 0		

	1.2.	Mobilmachen. Szenographische Experimente mit dem	
		>Containerprinzips, am Beispiel der »Rollenden Road Schau«	207
	1.3.	Theater als erweitertes Kommunikationsangebot: Subversive	
		Aneignungen von Werbemedien und Design	218
2.	-	eits des Ästhetischen. Szenographie und ihr gesellschafts-	
		sches Potenzial	227
	2.1.	Stadt als Beutec. Reflexionen alltäglicher Lebensräume:	
		Das Beispiel »Wohnbühne«	230
	2.2.	Die Welt ist aus den Fugen«. Konfigurationen zwischen	
		Theater, Film, Live-TV und Internet: Zu Herbert Fritschs	
		intermedialem Projekt »hamlet_X«	235
	2.3.	Szenographie als De-/Konstruktion	242
3.	Szen	ographien der Unbehaustheit: Zu Castorf/Neumanns	
	Dos	tojewski-Projekten	245
	3.1.	Das szenographierte Haus: Bert Neumanns temporäre	
		Architekturen als Kunsträume und soziale Mikrokosmen.	
		Auftritte und Demontagen	248
	3.2.	Die stiinste Wands. Intermediale Wechselspiele zwischen	
		Echtzeit-Video, Film und theatraler Szene	255
		Szenographie als audio-visuelles Feld: Neumanns »Neustadt« .	261
	3.4.	Das Publikum auf dem Schleudersitz	269
	_		
5.		regte Räume, reisende Blicke. Szenographie als künstlerische	
		ographie: Rimini Protokoll (unter besonderer Berücksichtigu	ng
	aus	gewählter Projekte von Stefan Kaegi)	
	-		
1.		nographie: Aufgabenfeld und künstlerisches (Selbst-)Verständnis	
		Vandel?	273
		Wo stehen wir? Ein kurzes Zwischenrésumé	273
^	1.2.	Rimini Protokolls Theater als >Raumkunst<: Rahmungen	•
	4.0	und (Neu-)Verortungen.	280
	1.3.	Multilokalität und Verräumlichung: Spiele mit pluralen	
_	_	Ortsbezügen	285
2.		n Atlas öffnen«. Zu Theorie und Praxis künstlerischer	
		ographie	291
	2.1.	Stadtpläne und Landkarten als Raum-Protokolle und	
		>kulturelle Scripts	292
	2.2.	Mapping-Verfahren in der Kunst, am Beispiel des	
		Projekts »50 Aktenkilometer«	296

3.	Mental Maps. Szenographie und Geopoetik	30.
	3.1. Argentinische Hausmeister als ›Botschafter‹. Rimini Protoko	olls
	neo-realistisches Theater und die Medialität seiner Akteure.	30
	3.2. Geo-Narrationen, am Beispiel von »Bodenprobe Kasachstar	ı«. 31
	3.3. Landschaftsdarstellung vs. Landschaftsmodell. Die Schweiz is	m
	Miniaturformat: Zur szenographischen Logik von	
	»Mnemopark«	32
4.	>Integrative Szenographie, soziale Skulpturen, >In Transit-	
	Erfahrungen	33
	4.1. Sites/Nonsites. Eintauchen in Straßen, Städte, Landschaften:	
	Theater als >Guckkasten für Fernfahrer (	33
	4.2. Szenographieren/Kuratieren. »Ciudades Paralelas – Parallele	
	Städte« als Erlebnis-Konzept:Vielörtlichkeit und simultane	
	Ereignisse	34
	8	
6.	Im Horizont der Globalisierung. Intermediale Explorationen	
	der Netzkultur: Christopher Kondek	
	•	
1.	Theater und Worldwideweb. Potenziale und Grenzen der inter-	
	medialen Bühne	35
	1.1. Die verkabelte Bühnes: Formales Experiment oder Ausdrug	
	sich verändernder Lebenswelten?	
	1.2. Herausforderung Internet	
2.	Die Undarstellbarkeit der Verhältnisse. Kondeks ›Börsenspiele	
	»Dead Cat Bounce«	36
	2.1. Eine Sonde ins Netz des globalen Finanzmarkts legen	
	2.2. Marktplätze, Netzwerke, High-Performance. Die Börse im	
	medialen Wandel	
	2.3. Wait, watch and see what the Market does. Dead Cat	50
	Bounce« als Reflexion über die Ästhetik und Wahrnehmun	ore_
	dimension netzbasierter Prozesse	_
2	Zirkulation, Abstraktion, Übertragung. Geld als Medium	
J.		30
	3.1. Überlegungen zur Medialität des Geldes. Ein Exkurs mit	20
	Sybille Krämer	.`. 38
	3.2. »Money – it came from Outer Space«. Die Medialität des	
	Geldes, reflektiert mit den Mitteln des Theaters und des	2.0
,	Science-Fiction-Films	
4.	»Hier ist der Apparat«. Ein Rückblick in die Mediengeschichte d	
	20. Jahrhunderts	39

	<ul> <li>4.1. &gt;Steig ein!</li> <li>Die Aufführung als &gt;Flugsimulation</li> <li>und Zeitreise</li> <li>4.2. &gt;Every new Medium brings a new Promise</li> <li>Intermediales Theater als Medien-Kommentar</li></ul>	395 398
7.	Intermediale Szenographie. Schlusswort und Ausblick	
	Die intermediale Bühne – eine ›Bühne neuen Typs‹?	409
	Das szenographische Dispositiv	411
	die Analyse	413
1.	Schwellenräume/temporäre Architektur/künstlerische Karto- graphie/Networking Anmerkungen zu dem hier vorgeschlagenen	
	begrifflichen >Werkzeugkasten	419
5.	Was leistet Szenographie, verstanden als ›Metaszenographie?	423
8.	Dank	425
9.	Literaturverzeichnis	429
10	D. Abbildungsverzeichnis	453